

Modern Yazılım ve Grafik Tasarım Prensipleri

Bir yazılım geliştirici ve grafik tasarımcı olarak, hem kodun hem de görsel arayüzün uyum içinde çalışması gerektiği iyi bilinir. Bu demo rehber, iki disiplinin kesişim noktalarını ele almaktadır.

1. Kullanıcı Deneyimi (UX) Odaklı Geliştirme

Kullanıcıların bir uygulama ile nasıl etkileşime girdiğini anlamak, başarılı bir tasarımın temelidir. Temiz kod yapısı, hızlı yüklenen sayfalar ve sezgisel gezinme menüleri bu deneyimi doğrudan etkiler.

Önemli Kural: Form her zaman işlevi takip etmelidir. Güzel görünen ama kullanışsız bir arayüz, işlevsel olarak başarısız bir tasarımdır.

2. Renk Teorisi ve Dijital Ortam

Arayüz tasarımlarında seçilen renk paletleri, markanın dijital dilini yansıtır. Kontrast oranlarına dikkat etmek, erişilebilirlik (accessibility) standartlarını karşılamak için kritik bir adımdır.